

SOBOTA - 28 sierpnia 2021

	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00	
PRELEKCJE															
PARTER	Sala Złota	Zbrodnie trupów, czyli antropologiczne opowieści o tym, co nam grozi na omentarzu Lukasz Smigiel	„Zbrodnia w przyszłości” panel - Eliza Korpalska, Tomasz Brewczyński, Artur Pamierny, Łukasz Smigiel	„Od demokracji do zamordyzmu” - opowieść o tym, jak na przełomie XX i XXI wieku w Rosji umarła nadzieja, a narodził się patriotyzm - Michał Górkowski	„Dzień dobry, NeoSibirski” - wycieczka po dystopijnej Federacji Rosyjskiej nie-tak-znow odległej przyszłości, czyli o nabierającym tempa fenomenie Sibi/Punka- Michał Górkowski	„Grad łaski, cyklon przebaczenia, czyli osiemdziesiąt wieków niczym nie skrepowanego miłosierdzia Bożego” - stand-upowy rant o podbudowie teologicznej do uniwersum „Komonika” Michał Górkowski	Spotkanie autorskie z Michałem Górkowskim	„Sowiecki Wietnam czyli słów parę o Radzieckiej Interwencji w Afganistanie” Michał „Algan” Rozmarynowski, Szczeciński Klub Azji	Rozstrzygnięcie konkursu cosplay						
	Sala Srebrna	„Czy Wielki Zderzacz Hadronów zniszczył już Genewę?” Joanna „Ari” Szulc	„Ile jest prawdy o robotach w popkulturze” Paweł Łukowski	„Wieloświat, multiwersum i kot, który był jednocześnie żywy i martwy” Joanna „Ari” Szulc	„Walka Wępcz w średniowieczu i RPG” Agnieszka „Vince” Chlebowski, Piotr „Wilik” Chlebowski	„Postaci historyczne, jakich żaden Mistrz Gry by nie wymyślił” Agnieszka „Vince” Chlebowski, Piotr „Wilik” Chlebowski	„Warsztaty gry na bębniach afykańskich z Djembe Planet”								
I PIĘTRO	Sala Miedziana	Jak dobrze przygotować się i ciekawie poprowadzić prelekcję, czyli podstawy wystąpień publicznych. Krzysztof Oleksy	Konkurs wiedzy Star Wars - Paweł „Grzyb” Drożdż	Kobiety Jokera - Hierley Quinn, Punchline i Harley Sinn Jakub Olekszyk	Lego i komiksy”. Pallek	Eliza Korpalska i Tomasz Brewczyński - spotkanie autorskie	„Dawne Europejskie Szuki Walki” Paweł Erdman Piłska Grupa Meyer Freifechter Guild Piła								
BLOK DALEKOWSCHODNI															
II PIĘTRO	Sala Winiowa	Wprowadzenie do tradycyjnej, azjatyckiej gry planszowej shogi, nazywanej często wschodnimi szachami. Dawid Thai Hai	Jaka jest Japonia? I dlaczego taka nie jest? Arkadiusz Jabłoński	Wprowadzenie do tradycyjnej, azjatyckiej gry planszowej GO, która tylko na pozór wydaje się być prosta. Polskie Stowarzyszenie Go	„Bestia w mroku”, Edogawa Ranpo i przedwojenna japońska literatura popularna Andrzej Świrkowski	Jak azjatycka kultura ukształciła Gwiezdne Wojny Onufry Zagłoba	Kyarakuta dareke - kospure itoke! Czyli, wszędzie maskotki! Czas na cosplayowe psotki! Yaki Kingu	Gundam - dlaczego nie? Komin							
	Sala Jaskiniowa														
PLAC	Gra Pilkonowa - rozpoczęcie		warsztaty podstawy mecza długiego Paweł Erdman Piłska Grupa Meyer Freifechter Guild Piła		Warsztaty tańców BalFolk! Mateusz „Jezus” Tomczyk, Bal Folk Kraków										
PARTER	GRA PILKONOWA - podejmij quest i rozwiąż zagadkę!														
	GRY BEZ PRĄDU - grałnia i wypożyczalnia czynna do białego rana!														
	Turniej - Star Realms - 14.00 - 18.00														
	Turniej Splendor- 16.00 – 19.00														
	Archon Studio - testy gier Dungeon Sovereign i Fantasy Tower														
hall	Nauka gry w Magic The Gathering														
	Nauka gry w Warhammer Underworlds														
Wystawy															
I PIĘTRO	GRY VIDEO - gry konsolowe i telewizyjne, RETRO ROOM - Amiga, Atari i wiele innych														
	VR-Oculus Go				VR-Oculus Go										
	Stare automaty/Flipery														
	Turniej tetris														
II PIĘTRO	Segmentum Polonia														
	Wystawa														
PARTER	RPG														
	Wiedźmin				Adepci										
	Obcy			Warhammer			Conan								
PLAC	Warsztaty origami														
	STOISKA														
	Credit Agricole														
	WIOSKA RYCERSKA - Chorągiew Ziemi Międzyrzeckiej														
	kram luczniczy														
	Pokazy walki/Turniej rycerski														
	Stanowisko katowskie, Stanowisko skryby, Stanowisko płatnerskie, Gry i zabawy plebejskie														
	Meyer Freifechter Guild Piła - Rycerska Sztuka Szymierki														
	Ile waży miecz długi? Co to jest federschwert? Czy w szkole szermierki zajęcia zaczynają się od września? Czy walczyłeś kiedyś mieczem?														
	WIOSKA POST-APO														
loteria fantowa, strzelnica, muzeum, pojedynki na nefy, fotobudka, malowanie twarzy na zombiaka, niezapomniana przekądzka maszyną post-apo i zrobienie pamiątkowych zdjęć															
SP 0 PILKON znowu nadaje - krótkofalowy															
POLE NAMIOTOWE - weź swój namiot i zostań z nami!															
STREFA GASTRONOMICZNA															

			NIEDZIELA - 29 sierpnia 2021								
			08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00:00
PARTER	PLAC	scoma Sala Srebrna Sala Złota	PRELEKCJE								
						„Alice in the... Wonderland?” Marta Nickowska / Prisma	Za bramą ogrodu Daniel Trefl Hubert	„Mulan w kulturze” Oliwia Aiwilaa Przytuła	„Nick Primeon” - Space Opera od koncepcji do debiutu Marek Szymański	„Science fiction dla początkujących” Joanna „Art” Szulc	
						„Ciasne pary planetoid” Mikołaj Matuszczak	„Zgłbów mycie na orbicie. Prześlonek Kosmosu w Pile” Mikołaj Matuszczak	Kosmologia Zwójów Starożytnych - o serii The Elder Scrolls Mateusz „Jezus” Tomczyk	Rycerze, a samuraje, co ich łączy, co dzieli? Mateusz „Jezus” Tomczyk	Pistolety na kulki dla dorosłych Michał „Afgan” Rozmarynowski, Szczeciński Klub Azji	
			BLOK DALEKOWSCHODNI								
II PIĘTRO		Sala Jaskiniowa Sala Wisłoniowa			Typologia dere dla wannabe koneserów - Hugo Kopter		Japoński dla niewtajemniczonych - Anna „Nikara” Foltyńiewicz		Perspektywa związków i quality waifu w historii Japonii, w relacji do współczesności - Kaźabka		
		Sala Jaskiniowa									
			ATRAKcje CAŁODNIOWE								
PARTER	PLAC	Galeria Różni hall	GRY BEZ PRADU - gralnia i wypożyczalnia								
			Wystawcy								
I PIĘTRO	PLAC	Media Rooms	GRY VIDEO - gry konsolowe i telewizyjne, RETRO ROOM - Amiga, Atari i wiele innych								
			Stare automaty/Flipery								
			GRY BITEWNE I RPG								
II Piętro	RPG w Pile	Sala Orków	OBCY								
			KARAOKE								
			Warsztaty origami								
			WIOSKA RYCERSKA								
			zbrojownia, warsztaty tkackie, kuchnia średniowieczna, historia regionu - repliki znalezisk								
			pokaz walk pokaz walk								
			Meyer Freifechter Guild Pila - Rycerska Sztuka Szmierki								
			Ile waży miecz długi? Co to jest federschwert? Czy w szkole szermierki zajęcia zaczynają się od września? Czy walczyłeś kiedyś mieczem?								
Plac			WIOSKA POST-APO								
			loteria fantowa, strzelnica, muzeum, pojedynki na nefe, fotobudka, malowanie twarzy na zombiaka, niezapomniana przekądzka maszyną post-apo i zrobienie pamiątkowych zdjęć								
			SP 0 PILKON znowu nadaje - krótkofalarska stacja radiowa								
			STREFA GASTRONOMICZNA								