

SOBOTA - 8 września

	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00...	
PARTER	Sala Ziola Śródziemie oczami jego mieszkańców	Numizmatyczne przygody - Andrzej Piliipiuk	Andrzej Piliipiuk spotkanie autorskie	Roboty, potwory i obcy - "Gwiezdne Wojny" od kuchni	Batmobilem przez dekady	Panel dyskusyjny Gólkowski + Hendeł: Co przyniesie nam przyszłość?	Gniew Achillesa	Od stalkera do STALKERA - Michał Gólkowski						
	Sala Srebna Złota era horroru lat 90 XX w.	Eksploracja miejska w kontekście Czarnobylskiej Strefy Wykluczenia	Czarnobylska Strefa Wykluczenia	Elżbieta Cherezińska spotkanie autorskie		"Marvel 2099" - Dysyjna Przyszłość Marvela	Zombie - o tym co było, jest i będzie	Cosplay - co to za czarna magia i jak to w ogóle zacząć?						
I PIĘTRO	Salka Miedziana Prezenterem być - Radio AOI	Męscy mężczyźni robiący męskie rzeczy - o czym jest JoJo's bizarre adventure	RPGowy HelpDesk		Historyczne inspiracje do "Zew Cthulhu"	Wybieramy fantastyczną karierę	Superior Spiderman, czyli czemu Dr Octopus jest lepszym Spidermanem niż Peter Parker	Jak skutecznie jabłko? czyli słowo o polskiej hauntologii i Alternate Reality Game						
	Salka Jasińska Prelekcja „Ankhama”	Warsztaty Go	Warsztaty - wypalanie znaków kanji w drewnie	Warsztaty japońskiego	Warsztaty - wypalanie znaków kanji w drewnie	Prelekcja aikido	Prelekcja „Co warto? - analiza nadchodzącego sezonu anime”							
II PIĘTRO	Salka Wiśniowa O kuchni azjatyckiej stów kilka	ASG - od Japonii do reszty świata	Relatywizm kulturowy jako narzędzie komparatystyki systemów społeczno-prawnych Orientu i Okcydentu	Symbolika baśni i mitów japońskich		Kuloodporni harcerze, czyli fenomen boysbandu BTS na koreańskiej scenie muzycznej	Syndykat Yakuzy i jej wpływ na społeczeństwo japońskie	PUBQUIZ						
PLAC	scena		Gra Pilkonowa - rozpoczęcie						Rozstrzygnięcie konkursu cosplay	KONCERT - Żmij	KONCERT POST-APO - Hospital Waste			



ATRAKcje CAŁODNIOWE														
PARTER	Games Room	GRA PILKONOWA - podejmij quest i rozwiąż zagadkę!												
		GRY BEZ PRĄDU - grania i wypożyczalnia czynna do białego rana!												
		turniej - Star Realms - 12.00 - 15.00			turniej - Magic the Gathering - sealed - 12.00 - 20.00			turniej - Zamek Smoków - 14.00 - 17.00			turniej - Sabotażysta - Eliminacje do Mistrzostw Polski i Świata - 16.00 - 19.00			
		turniej - Czarne Historie: Śledztwo - 18.00 - 21.00												
		PCHLI TARG - pokaż swoje towary o każdej pełnej godzinie												
hall	STANOWISKO AUTOGRAFOWE - uściśnij dłoń ulubionego pisarza													
	MAGINARIUM, ANIME CRAFT i inni wystawcy - stoiska z fantastycznymi gadżetami oraz SKLEPIK PILKONOWY!													
	GRY VIDEO - gry konsolowe i telewizyjne, RETRO ROOM - Amiga, Atari i wiele innych													
I PIĘTRO	Media Room	GRY KOMPUTEROWE												
		turniej - Hearthstone - 10.00 - 18.00												
		HERBARCIARNIA - kawiarenka i mangowa czytelnia komiksów												
		kawa & herbata				biblioteka mangowa				malowanie twarzy				
		Dorigami - warsztaty origami												
hall	Legorobotyka - warsztaty programowania i konstruowania mechanizmów z klocków													
	Klub Andromeda - MALOWANIE FIGUREK - 11.00 - 18.00													
	GRY RPG													
II PIĘTRO	Klub Andromeda	Zew Cthulhu				Dungeons & Dragons				Warhammer RPG				
		Warhammer 40 000						Warhammer Age of Sigmar						
		GRY BITEWNE												
		KINO ANIME - seansy od rana do wieczora!												
		Warsztaty K-POP - 14:00 - 17:00												
Kacik zabaw	STREFA DZIECIĘCA - basen z piłkami, kącik sensoryczny, ścieżka sensoryczna, kolorowanki, zabawki													
	Zabawy integracyjne		Fantastyczne maski		Zabawy rytmiczne		Rysowanie z ilustracją Joanną Izidor		Bajkopisanie - warsztaty tworzenia bajek					
	(AL)CHEMICZY - doświadczenia chemiczne z Klubem Młodego Odkrywcy - 10.00 - 14.00													
PLAC	NOCLEGOVNIA - liczba miejsc ograniczona, przydział według rezerwacji													
	WIOSKA RYCERSKA - wateckie Bractwo Rycerzy Bezimiennych													
	kram łuczniczy		tkactwo		brązownik		cieśla		rogownik		kram z zabawkami		zbrojmistrz	
	Pojedynki szermiercze + warsztaty walki mieczem długim - 10.00 - 16.00													
	WIOSKA POST-APO													
strzelnica - łuk postapo i wiatrówka		malowanie twarzy - barwy wojenne		malowanie obrazu na żywo		muzeum - kryjówka ocalałego		fotobudka		stroje do przymierzania		konkursy z nagrodami		
POLE NAMIOTOWE - weź swój namiot i zostań z nami!														