

NIEDZIELA - 9 września								
		10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00
PARTER	Sala Złota	Rycerskie sztuki walki wg Joachima Meyera	Batman - największy zbrodniarz Gotham City	<b>Komiksowy Battle Royal</b>	Mangi dla fanów komiksu, komiksy dla fanów mang	Przyszłość Marvel Cinematic Universe	Kapitan Marvel/Shazam - najpopularniejszy superbohater Złotej Ery, pierwszy superbohater na ekranie	
	Sala Srebra	RPG na Youtube. Przegląd kanałów i sesji jakich na nich znajdziemy	Chrześcijański aspekt twórczości J. R. R. Tolkiena.	Fantastyka oczami adwokata-karnisty	<b>Dawne wierzenia i zabobony we współczesnym świecie</b> - Paulina Hendel	Zjawiska kwantowe: fikcja vs. Rzeczywistość prelekcja + panel dyskusyjny		
I PIĘTRO	Salka Miedziana		Wybieramy fantastyczną karierę		Mroczne oblicze czarnego tuszu czyli groza w grafice	Kobieta w świecie RPG i fantasy		
	Sala Jaśminowa	<b>Blok Pokemon (quiz + turniej TCG)</b>					Prelekcja "Ghibli"	
II PIĘTRO	Salka Wiśniowa		Orient w grach elektronicznych	Muzyczny wymiar serii Touhou	Popularność anime "Yuri on Ice" na świecie	Fenomen Polonii 1 w Polsce		
PLAC	scena			<b>Gra Pilkonowa - rozstrzygnięcie</b>				

ATRAKCJE CAŁODNIOWE							
PARTER	Games Room	<b>GRY BEZ PRĄDU</b> - gralnia i wypożyczalnia					
			turniej - <b>Potwory w Tokio - Eliminacje do Mistrzostw Polski 2018</b> - 11.00 - 18.00				
PARTER	hall	turniej - <b>Othello</b> - 13.00 - 16.00					
		<b>STANOWISKO AUTOGRAFOWE</b> - uściśnij dłoń ulubionego pisarza					
I PIĘTRO	Media Rooms	<b>GRY VIDEO</b> - gry konsolowe i telewizyjne, <b>RETRO ROOM</b> - Amiga, Atari i wiele innych					
		<b>GRY KOMPUTEROWE</b>					
I PIĘTRO	M&A	warsztaty rysowania na tabletach w ramach panelu M&A					
		<b>HERBARIARNA</b> - kawiarenka i mangowa czytelnia komiksów					
I PIĘTRO	hall	kawa & herbata		biblioteka mangowa		malowanie twarzy	
		<b>Dorigami</b> - warsztaty origami					
II PIĘTRO	Klub Andromeda	<b>Legorobotyka</b> - warsztaty programowania i konstruowania mechanizmów z klocków					
		<b>Klub Andromeda - MALOWANIE FIGUREK</b>					
II PIĘTRO	Klub Andromeda	<b>GRY RPG</b>					
		Zew Cthulhu	Dungeons & Dragons			Warhammer RPG	
II PIĘTRO	M&A	<b>GRY BITEWNE</b>					
		Warhammer 40 000			Warhammer Age of Sigmar		
II PIĘTRO	Kącik zabaw	<b>K-POP QUIZ</b>					
		<b>STREFA DZIECIĘCA</b> - basen z piłkami, kącik sensoryczny, ścieżka sensoryczna, kolorowanki, zabawki					
PLAC		Bajkopisanie - warsztaty tworzenia bajek		Balonowe stwory		Tulaj mnie - bajka	
		<b>WIOSKA RYCERSKA</b> - waleckie Bractwo Rycerzy Bezimiennych					
PLAC		kram łuczniczy	tkactwo	zbrojmistrz	cieśla	rogownik	kram z zabawkami gry historyczne
		<b>WIOSKA POST-APO</b>					
PLAC		strzelnica - łuk postapo i wiatrówka		<b>pokaz mody - Prepostevolution</b> - godz. 12.00		muzeum - kryjówka ocalałego	